



***Presentazione***

# **Progetto UP!GEN: Traiettorie da generare**

**Borgo Valbelluna, 29 gennaio 2026**

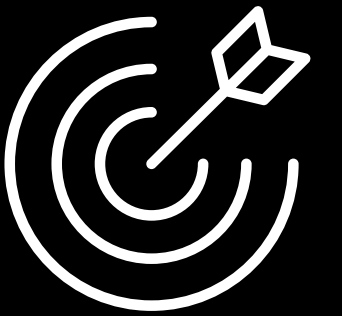
**UP!GEN:**  
TRAIETTORIE  
DA GENERARE

CON IL SOSTEGNO DI





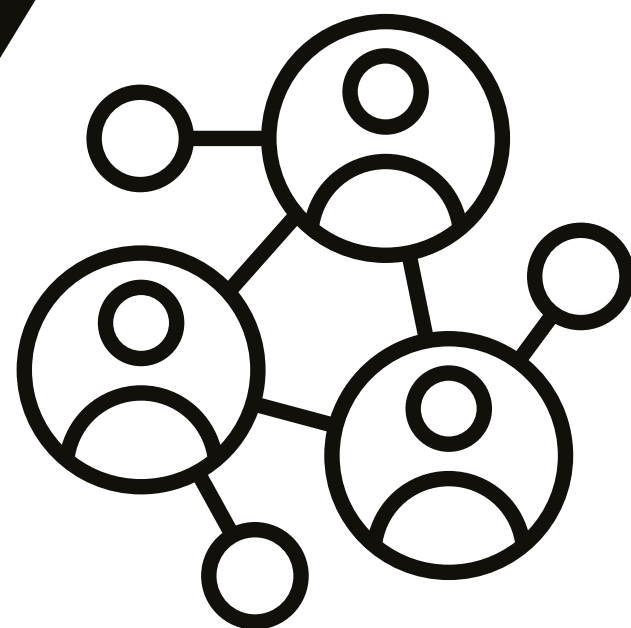
# OBIETTIVO GENERALE DEL PROGETTO



Accompagnare i giovani del territorio nella  
**costruzione consapevole del proprio progetto di  
vita**, attraverso:

- Percorsi formativi innovativi
- Esperienze partecipative
- Rafforzamento della leadership giovanile
- Attivazione di una rete educativa stabile e inclusiva

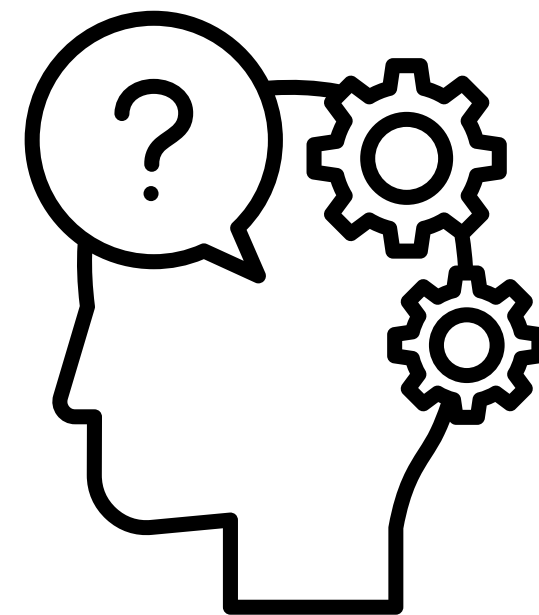
# OBIETTIVI SPECIFICI (OS)



**OS 1**

**Promuovere una  
governance partecipata  
e sistemica**

- Coinvolgere i giovani nei processi decisionali
- Rafforzare la rete degli stakeholder territoriali



**OS 2**

**Sviluppare pensiero critico,  
cittadinanza attiva e  
consapevolezza del territorio**

- Offrire esperienze stimolanti e di connessione locale/europea



**OS 3**

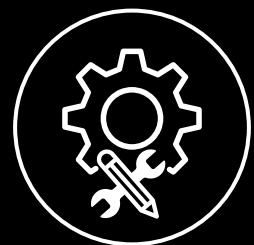
**Promuovere il  
protagonismo giovanile  
come leva di innovazione**

- Percorsi di mentoring e supporto alla realizzazione di progetti giovanili

# PILASTRI DEL PROGETTO



**GOVERNANCE**



**COMPETENZE E CITTADINANZA ATTIVA**



**LEADERSHIP ED EMPOWERMENT**

# GOVERNANCE



**Obiettivo:** Stabilire una struttura di coordinamento e governance partecipata che includa i giovani nei processi decisionali.



## Attività principali e responsabilità

### Istituzione e gestione comitati



- Costituzione del Comitato Operativo (CO) e del Comitato Operativo Allargato (COA) composto da una rappresentanza di giovani

### Incontri periodici



- Incontri periodici
- Reclutamento e coinvolgimento della rappresentanza giovanile nel COA

# COMPETENZE E CITTADINANZA ATTIVA



**Obiettivo:** Sviluppare pensiero critico, competenze trasversali e consapevolezza civica nei giovani.



## Attività principali e responsabilità

### Co-progettazione partecipata



- Organizzazione di momenti di confronto e aggiornamento dell'indagine "Tu oggi e domani"
- Coordinamento territoriale e coinvolgimento stakeholder (Scuole, partenariato del GAL)

### Orientamento Europa e territorio



- Formazione e organizzazione viaggio studio in Europa
- Collegamento con Europe Direct per laboratori

### Laboratori esperienziali



- Realizzazione di laboratori/seminari/workshop, visita studio in Italia, organizzazione "Volontariato Digitale"

### Sviluppo piattaforma digitale



- Sviluppo, gestione e manutenzione piattaforma, integrazione con portale [studentibelluno.it](http://studentibelluno.it)

# LEADERSHIP ED EMPOWERMENT



**Obiettivo:** Promuovere il protagonismo giovanile attraverso percorsi di leadership e imprenditorialità.

## Attività principali e responsabilità

### Lancio call e selezione



- Call per Gruppo Giovani GAL (10-15 giovani dai 17-20 anni)
- Call per percorso incubazione digitale

### Gruppo Giovani GAL e Youth Fund



Mentoring, formazione, gestione Youth Fund (fino a 3 progetti locali)

### Incubatore di idee digitali



- Percorso formazione, tutoring, prototipazione (fino a 3 progetti)

# PARTNER DI PROGETTO



**GAL** PREALPI E  
DOLOMITI  
*Capofila di progetto*

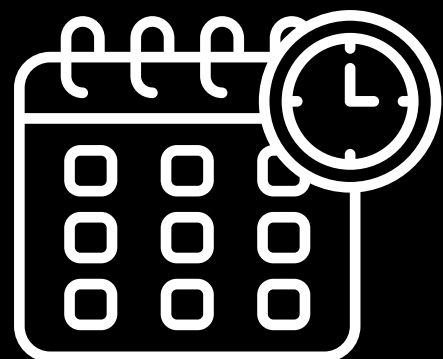
- Coordinamento generale del progetto
- Governance e coordinamento della rete
- Costituzione di un Gruppo Giovani GAL: formazione e sostegno attraverso lo Youth Fund
- Laboratori scolastici rivolti alle scuole superiori per connettere l'Europa con il contesto locale



- Laboratori, seminari e attività formative dedicate a studenti e cittadinanza
- Viaggi studio per studenti in Europa e in Italia
- Aggiornamento indagine "Tu oggi e domani":
- Sviluppo e gestione piattaforma digitale per orientamento e sostegno ai giovani



- Percorsi di incubazione di idee imprenditoriali e digitali per studenti delle scuole superiori



# CALENDARIO DI MASSIMA DELLE SCADENZE



## Mese 1-3

- Costituzione CO e COA
- Avvio attività coprogettazione



## Mese 4-9

- Realizzazione laboratori
- Organizzazione viaggi studio
- Lancio call Gruppo Giovani GAL e Incubazione idee digitali



## Mese 10-18

- Selezione giovani per Gruppo Giovani GAL e progetti digitali
- Realizzazione laboratori e visite studio
- Sviluppo progetti Youth Fund + incubazione idee
- Inizio sviluppo piattaforma digitale



## Mese 19-24

- Realizzazione progetti giovani
- Valutazione finale del progetto



# BUDGET DI PROGETTO

**Totale**  
**€238.180,00**

**di cui finanziati da**  
**Fondazione Cariverona**  
**€190.470,00**

# Grazie!

